

## PROGRAMME DE FORMATION

### « CRÉER SON JEU PÉDAGOGIQUE MY LUDIK' »



**PUBLIC :** Référent technique/qualité, consultant/formateur dans le domaine  
**PRÉ-REQUIS :** Bonnes connaissances du domaine d'activité



#### OBJECTIFS DE FORMATION

Définir des thématiques et un contenu pédagogique adapté aux attentes des participants  
Créer, personnaliser des cartes de jeu virtuelles (80 cartes minimum)



**DURÉE ET HORAIRES :** 14h : 4 demi-journées en présentiel ou à distance



#### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre la dynamique d'apprentissage du concept My Ludik'  
Etre capable de créer de contenus de jeu variés correspondant au concept My Ludik'  
Connaître les multiples modes d'utilisation du jeu de plateau associé à la plateforme web  
Savoir faire évoluer le jeu en autonomie pour l'adapter à ses besoins



**DATE(S) :** Nous consulter - Le délai d'accès à nos formations est de 2 à 4 semaines selon le financement.



**LIEU :** Inter : Village by CA - 3 rue Louis de Broglie - 56000 VANNES - Intra : Dans vos locaux / Nos locaux sont accessibles et adaptés pour les personnes en situation de handicap.



#### TARIF

Nous consulter / Possibilité de prise en charge partielle de la formation - Se renseigner auprès de votre OPCO  
A compléter par une licence d'utilisation My Ludik'



#### MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes actives et démonstratives

Utilisation des jeux pédagogiques ©Ludik'RH et ©My Ludik'



## MOYENS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée dans une salle équipée d'un vidéoprojecteur et d'un paperboard et/ou tableau blanc  
Support de formation remis par Ludik'Métiers



## INTERVENANT(E)(S)

Déborah RANDA : Formatrice - coach, spécialisée en ingénierie de formation, innovation pédagogique et managériale

Armelle DONAINT-LE PORT : Formatrice spécialisée en ingénierie de formation et droit du travail



## PROGRAMME DÉTAILLÉ DE LA FORMATION

### ✓ -Prendre en main son rôle de créateur de contenu

Réfléchir aux différents champs d'intervention, aux publics cibles  
Définir les domaines d'activité prioritaires et les thématiques à traiter  
Fixer des objectifs concrets

### ✓ - Appréhender la plateforme et les possibilités de personnalisation

Prendre en main les différents types de formulation des contenus pédagogiques  
Prendre en compte les contraintes et les possibilités de la plateforme  
Comprendre les différentes modalités du jeu pour construire un contenu adapté

### ✓ - Structurer le contenu pédagogique

Définir le parcours pédagogique  
Identifier les différentes sources de contenu pédagogique  
Choisir le mode de fonctionnement adapté à son contexte

### ✓ - Piloter le projet en interne, dans le respect des délais définis

Construire le contenu pédagogique relatif au parcours défini  
Rédiger un minimum de 80 cartes virtuelles respectant les contraintes du concept My Ludik' et le fichier formaté fourni  
Modifier et faire évoluer le contenu du jeu en toute autonomie



## MODALITÉS D'ÉVALUATION

80 cartes créées selon les modalités My Ludik'  
Evaluation à chaud remise à la fin de la formation  
Evaluation à froid remise 3 mois après la formation

